

嶺東科技大學

動漫遊戲美術應用學士學位學程課程委員會設置要點

114 年 9 月 1 日 114 學年度第 1 學期第 1 次學士學程會議通過

114 年 12 月 17 日 114 學年度第 1 學期第 3 次院務會議通過

- 一、嶺東科技大學(以下簡稱本校)動漫遊戲美術應用學士學位學程(以下簡稱本學位學程)為規劃與審議本學士學位課程,依據「嶺東科技大學課程委員會設置要點」規定,訂定「嶺東科技大學動漫遊戲美術應用學士學位學程課程委員會設置要點」(以下稱本要點)。
- 二、本委員會之職掌如下:
 - (一) 研議本學位學程課程發展相關事宜。
 - (二) 研議本學位學程課程結構、內涵、課程標準及相關規定。
 - (三) 審議本學程課程各科目之課程綱要與教學規劃。
 - (四) 研議本學程輔系、雙主修、學分學程與課程模組之課程規劃、實施及相關規定。
 - (五) 研議跨系、跨學院、與校內外單位合作課程之規劃及開設。
 - (六) 其他與本學位課程或教學相關事宜。
- 三、本委員會置委員 3 至 5 人,學程主任為當然委員與召集人,其餘委員由本學位學程專任教師或支援本學位學程授課教師擔任之,委員任期為一學年。因應課程發展與規劃需要,應聘學界、業界專家等 1-3 人,擔任課程諮詢委員,由學位學程主任遴聘之。會議中應有一名學生代表,由學位學程主任指派。
- 四、本委員會於每學期至少召開一次會議,必要時得召開臨時會議。開會時,應有全體委員二分之一以上出席,議決事項應獲出席委員二分之一(含)以上附議票數,方為有效決議。
- 五、本會開會時,得視需要邀請事務相關之人員列席報告或說明。
- 六、本委員會議之決議事項,如與學院及校課程委員會職掌有關,須提至學院及校相關會議審議。
- 七、本要點經學位學程會議及院務會議通過,陳請校長核定後實施,修正時亦同。