

嶺東科技大學 動漫遊戲美術應用學士學位學程 雙主修課程表

115 年 6 月 22 日 114 學年度第 2 學期第 2 次教務會議通過

項次	專業必修科目	學分數	說 明
1	繪畫	3	
2	動漫遊戲美術專題(一)	1	
3	素描(一)	3	
4	動漫遊戲美感基礎技法(一)	3	
5	數位暨生成式影像處理	2	
6	素描(二)	3	
7	動漫遊戲美術專題(二)	1	
8	動漫遊戲美感基礎技法(二)	3	
9	動漫進階彩繪技法(一)	3	
10	劇本寫作	2	
11	透視學	2	
12	動漫世界觀概論	2	
13	動漫進階彩繪技法(二)	3	
14	劇場表演鑑賞	2	
15	動漫角色創作	3	
16	創意思考與企畫	2	
17	概念美術角色創作	3	
18	動漫分鏡圖製作	3	
19	世界觀設定實務	2	
20	概念美術物件與場景創作	3	
21	概念美術生物創作	3	
22	美學與藝術批評	2	
99	其他經動漫遊戲美術應用學士學位學程主任核准必須修習之科目		(應選修 40 學分)

【備註】：請依照「嶺東科技大學學生修讀雙主修辦法」規定辦理。